

LS 2 – Programmiertechnik



Ziele Lernsituation

1. Hilfsmittel zur Programmierung kennenlernen
(Programmierrichtlinien, Formatierer, Statische Analysierer)
2. Vertiefung Kontrollstrukturen (Schleifen, Fallunterscheidungen)
3. Vertiefung Datenstrukturen (Listen, Dictionaries, Tuples, Sets)

Leistungsbewertung

- Test 

LS 2 – Programmiertechnik

Ablauf Lernsituation



Zulieferungen	Projekt- woche	Kalender- woche	
Impulsvortrag Programmierrichtlinien	1	44 (23.10)	Teil A: A1-A2 Ergebnisse A1-A2
	2	45 (30.10)	
	3	46 (6.11)	Teil B: A3-A4 Ergebnisse A3-A4
	4	47 (13.11)	
	5	48 (20.11)	Teil C: A5-A9 Ergebnisse A5-A9
	6	49 (27.11)	
	7	50 (4.12)	

