

LS 1 – Hallo Python



Projekt- und Unterrichtsziele

1. Einarbeitung in die Python Entwicklungsumgebung Idle bzw. Visual Code
2. Erstellung einfacher linearer Programme
3. Analyse und Erweiterung kleiner Programme
4. Dokumentation von Programmen mit verschiedenen Diagrammen
5. Vorgehensweisen bei der Softwareerstellung

Leistungsbewertung

- Test 

LS 1 – Hallo Python

Projektablauf



Zulieferungen	Projekt- woche	Kalender- woche	
Einführung Python	1	33 (14.8.)	A1-A2
Impulsvortrag Struktogramme & PAP	2	34 (21.8.)	
	3	35 (28.8.)	
Einführung Kontext-Diagramme	4	36 (4.9.)	A3-A6
	5	37 (11.9.)	
	6	38 (18.9.)	
Impulsvortrag Vorgehensmodelle	7	39 (25.9.)	A7-A8
	8	42 (16.10)	

Ergebnisse A1-A2

Ergebnisse A3-A6

Ergebnisse A7-A8